

Mittwoch, 06. September 2023  
08:30 - 16:30 Uhr



TH Köln - Campus Leverkusen  
(Campusplatz 1, 51379 Leverkusen)

## Programm

08:30 - 09:00 Uhr	Ankommen & Beginn
09:00 - 10:30 Uhr	<b>Zeitschiene 1</b>
10:30 - 11:00 Uhr	Pause & Raumwechsel
11:00 - 12:30 Uhr	<b>Zeitschiene 2</b>
12:30 - 14:00 Uhr	Mittagspause
14:00 - 16:00 Uhr	<b>Zeitschiene 3</b>
ab 16:00	Get Together

## Workshops & Vorträge buchen

(verfügbar ab 21.08.2023)



Die Teilnahme ist nur nach  
vorheriger Anmeldung möglich.  
Anmeldezeitraum: 01.08. bis 16.08.2023.

## Ansprechpartnerin

Miriam Buß  
bildungsbuero@stadt.leverkusen.de

Wir freuen uns auf Ihre Teilnahme und einen spannenden Tag!



Workshops	♥
Ach so geht das! Erklärvideos planen und produzieren	
Anwendungsszenarien für die LOGINEO NRW Produktfamilie zum Ausprobieren	
Arbeiten mit dem iPad im Klassenverband - Die App Classroom	
Berufswahlpass-App	
Bildungsmediathek NRW - Unterrichtsmedien finden und verwenden	
Bluebot in der Grundschule - Einstieg in Robotik	
ChatGPT in Unterricht	
Coding in der Grundschule mit Lego Spike oder Scratch JR.	
Datenschutzthemen für Kolleg:innen	
Digital kompetent: Unterrichten mit digitalen Tafeln	
Gaming im Klassenzimmer mit dem Kindersoftwarepreis „Tommi“	
LearningApps	
Medienkompetenzförderung mit dem #DigitalCheckNRW	

MINT geht digital - entdecken und forschen mit digitalen Medien	
Sexting und Cybergrooming	
Taskcards	
Teams und OneNote (Klassennotizbuch) lernförderlich einsetzen	
Unterrichten mit dem Tablet	

Vorträge	♥
Datenschutz an Schulen - das ungeliebte Grundrecht?	
Diklusion: Digital-inklusive Lernumgebungen für alle gestalten	
EDU-LARP Europa LiveChat	
Fake News und Datenschutz - Lernmodule für die Grundschule mit seitenstark.de	
Mit dem Tablet kopfüber rein ins Kreative - ein Ideenpool	
Prompting Session - Wir arbeiten mit ChatGPT	
Resilienz	
Über Medien reden - praktische Methoden zum Einsatz an der Grundschule	

\*Das vorliegende Angebot gilt unter Vorbehalt und wird bis zum Medienfachtag noch ergänzt.

Workshops	♥
Arbeiten mit dem iPad im Klassenverband - Die App Classroom	
Augmented Reality	
Bildungsmediathek NRW - Unterrichtsmedien finden und verwenden	
Bildungsmediathek NRW meets LOGINEO NRW LMS	
ChatGPT in Unterricht	
Datenschutzthemen für Schulleitungen	
Digital kompetent: Unterrichten mit digitalen Tafeln	
Einstieg in Ozobot, Dash und Beebot	
Fakt oder Fake? Den Durchblick bewahren	
Filmbildung im Unterricht - mit Film und Schule NRW direkt in die Filmanalyse einsteigen	
Garageband im Musikunterricht	
Interaktive Geschichten mit Scratch Jr	
iPad für Einsteiger	
Jetzt geht's App! - Workshop!	
Kamera, Scanner-Apps und QR-Codes zur Unterrichtsvorbereitung nutzen	
Medienkompetenzförderung mit dem #DigitalCheckNRW	

Lehren mit Lightboard Videos	
MINT geht digital - entdecken und forschen mit digitalen Medien	
Programmieren mit dem Elefanten	
Sexting und Cybergrooming (1)	
Sexting und Cybergrooming (2)	
Teams und OneNote (Klassennotizbuch) lernförderlich einsetzen	
Unterrichten mit dem Tablet	

Vorträge	♥
Cyberkriminalität (Vortrag) Polizei Köln	
Datenschutz an Schulen - das ungeliebte Grundrecht?	
Digitale Angebote des WDR	
Diklusion: Digital-inklusive Lernumgebungen für alle gestalten	
Interaktive Tafeln, Active Inspire, ClassFlow	
Medienkompetenz von Grundschulkindern stärken	
EDU-LARP Europa LiveChat	

Workshops	♥
Bildungsmediathek NRW - Unterrichtsmedien finden und verwenden	
ChatGPT in Unterricht	
Coding in der Grundschule mit Lego Spike oder Scratch JR.	
Datenschutzthemen für Kolleg:innen	
Digitale Inklusion (Austauschrunde)	
iPad für Einsteiger	
Jetzt geht's App! - Workshop II	
Ki-Tools in der Bildungsarbeit nutzen	
Kurse in LOGINEO NRW LMS ansprechend gestalten	
Passwörter und Greenscreen	
Podcasts mit Garageband erstellen	
Programmieren mit der Maus	
Sexting und Cybergrooming	
Unterrichten mit dem Tablet	
Kurse in LOGINEO NRW LMS ansprechend gestalten	

Vorträge	♥
Bildung für nachhaltige Entwicklung mit digitalen Werkzeugen	
Cyberkriminalität (Vortrag Polizei Köln)	
Datenschutz an Schulen - das ungeliebte Grundrecht?	
Film und Schule NRW	
interaktive Tafeln, Active Inspire, ClassFlow	